

# CONVOCATORIA



40<sup>o</sup>



ENCUENTRO DE



EXPRESIÓN Y



ARTE SCOUT



AQUÍ COMENZÓ TODO

MEZTITLA, MORELOS

16, 17 Y 18 DE

NOVIEMBRE



## ÍNDICE

Objetivo del evento.....	3
Mensaje del Jefe Scout Nacional.....	4
¿Quiénes pueden participar?.....	5
Costos y fechas de pago.....	6
Adultos responsables.....	6
Permutas.....	6
Cancelación de asistencia al evento.....	6
El costo incluye.....	7
Proceso de registro de adultos y responsables y participantes al evento.....	7
Regalo del Jefe Scout Nacional.....	7
Información general de actividades.....	8
¿Cuáles son las reglas de XL EEAS 2019?.....	8
Información general de los concursos.....	9
XL Festival de la canción.....	9
Diseño de imagen de XLI EEAS 2020.....	11
Danza.....	12
Expresión literaria.....	13
Cuento.....	13
Cuento exprés.....	13
Periodismo.....	14
Porras.....	14
Oratoria.....	15
Elementos físicos del marco simbólico.....	15
Gastronomía.....	17
Coleccionismo y filatelia.....	18
Coleccionismo.....	18
Filatelia.....	19
Fotografía.....	19
Cortometraje.....	20
Ajedrez.....	20
Cómics.....	21
Stand up.....	22
Magia.....	23
Teatro.....	23
Dibujo y pintura.....	24
Portadas scouts.....	25
Danzas de Manada y Gran aullido.....	26
Torneo de tiro con arco y rifle.....	26
Concurso de lipsync.....	27
Concurso de Cosplay.....	28
Talleres.....	28
Actividades especiales.....	30



La Asociación de Scouts de México A.C. te invita a participar en el XL Encuentro de Expresión y Arte Scout, que en esta ocasión se llevará a cabo en nuestro místico Centro Scout Meztiitla, en Tepoztlán, los días 16, 17 y 18 de noviembre de 2019.

## OBJETIVO DEL EVENTO

Ofrecer a los participantes una experiencia de aprendizaje y de convivencia que contribuya con los objetivos del Programa de Jóvenes de la Asociación de Scouts de México A. C., a través de la expresión y desarrollo de las habilidades artísticas.





## MENSAJE DEL JEFE SCOUT NACIONAL

Festejamos los primeros 40 años de aquel evento que surgió en 1979, el primer Encuentro de Expresión y Arte Scout; cuyo objetivo era impulsar el talento de nuestros jóvenes ¡y se dice muy fácil! pero detrás de este aniversario hay una gran historia y recuento de aventuras, anécdotas, diversión, aprendizaje, pero sobre todo de hermandad. Muchas generaciones han tenido la oportunidad de asistir a este evento en el que miles de scouts han probado su gran creatividad en las diversas manifestaciones artísticas.

Cada año nos damos a la tarea de buscar nuevas y mejores actividades que impulsen tu potencial, desarrolles nuevas habilidades y que además te hagan divertirse como nunca.

Te invitamos a participar con nosotros y que con tu talento nos acerquemos a nuestro objetivo de Construir un Mundo Mejor, en una celebración que seguramente será histórica.

**Pedro Díaz Maya**

*Jefe Scout Nacional*





## ¿QUIÉNES PUEDEN PARTICIPAR?

Todos los miembros de la Asociación de Scouts de México, A.C., que cumplan los siguientes requisitos:

- Interés en las manifestaciones artísticas, así como en el desarrollo de la ciencia y tecnología.
- Tener su registro vigente.
- Cumplir en tiempo y forma con el proceso de registro al evento.

### Manada de Lobatos, Tropa de Scouts y Comunidad de Caminantes.

Los Lobatos, Scouts y Caminantes podrán participar en todos los concursos, talleres y actividades, deberán asistir acompañados por un scouter o adulto responsable.

### Rovers

- Participante:** Podrá participar en todos los concursos, talleres y actividades; no es necesario asistir con adulto acompañante, siempre y cuando sean mayores de edad, de no ser así, deberán ser acompañados por un adulto.
- Adulto responsable:** Podrán participar como adultos responsables a cargo de Lobatos, Scouts y/o Caminantes, siempre y cuando sean mayores de edad y cuenten con el acuerdo del Consejo de Grupo de los jóvenes que acompañarán, autorizando esta responsabilidad. El acuerdo deberá ser presentado en la mesa de registros el día del evento.

### Scouters y Dirigentes

La participación para Scouters y Dirigentes es únicamente como adultos acompañantes, salvo algunos concursos, talleres y actividades especiales que lo permitan.

Para poder acudir como Scouter o Dirigente es necesario ser responsable de:

- Mínimo 1 joven registrado (Lobato, Scout, Caminante o Rover).
- Máximo 6 jóvenes registrados.

### NOTA

Es obligatorio que todos los participantes con más de 18 años cumplidos demuestren haber realizado su curso de "Safe for Harm", "Código de conducta" y ficha médica, estos documentos serán solicitados en el proceso de registro en línea.

Te recomendamos ir completando esta información siguiendo las siguientes ligas:

Curso en línea "A Salvo del Peligro para Voluntarios y Profesionales de la OMMS". [https://www.scout.org/node/525402?fbclid=IwAR0e8xA3OB9aaYUp-Nj4vF4fLErarcz\\_Db7foP\\_Rf7Z8vXJIPt0kXfGS6pCsE](https://www.scout.org/node/525402?fbclid=IwAR0e8xA3OB9aaYUp-Nj4vF4fLErarcz_Db7foP_Rf7Z8vXJIPt0kXfGS6pCsE)

### Código de conducta

<https://datacentermexico.app.box.com/v/codigo-de-conducta-2018>

### Ficha de salud

<https://datacentermexico.app.box.com/v/ficha-de-salud-2019>





## COSTOS Y FECHAS DE PAGO

### Participantes:

Manadas de Lobatos, Tropas de Scouts, Comunidades de Caminantes y Clanes de Rovers.

\$ 760 hasta el 23 de septiembre de 2019 (primera fecha de pago).

\$ 860 hasta el 15 de octubre 2019 (segunda fecha de pago).

\$ 960 hasta el 31 de octubre de 2019 (tercer fecha de pago).

## ADULTOS RESPONSABLES

Rovers que participan como adultos responsables, scouters y dirigentes.

\$760 hasta el 31 de octubre de 2019 (Fecha límite de pago).

### Para scouts extranjeros:

Si eres scout de otro país y deseas participar en el XL Encuentro de Arte y Expresión Scout, contacta a nuestra área internacional al (55) 5208-7122 ext. 123 para mayor información.



## PERMUTAS

Las permutas tendrán un costo de \$160 pesos cada una, con fecha límite de pago al 18 de octubre de 2019, después de esta fecha no se podrá realizar ninguna permuta.

### Proceso para realizar permutas

1. El Jefe de Grupo, tendrá que generar la ficha de pago de permuta en reginal, a nombre de la persona que asistirá al evento.
2. Pagar ficha de permuta en banco.
3. Ingresar a la plataforma en línea <https://www.scouts.rocks/> para realizar todo el proceso de permuta.
4. En la plataforma en línea debes proporcionar los siguientes documentos:
  - Carta de cesión de derechos la cual debe indicar el nombre de quien otorga el lugar y su CUM.
  - Copia de identificación oficial de la persona que firma la carta de cesión de derechos (padre o tutor, en caso de que quien cede sea menor de edad). <https://www.scouts.rocks/>

## CANCELACIONES DE ASISTENCIA AL EVENTO

1. Se devolverá el 80% antes de finalizar la primera fecha de pago al evento.
2. Se devolverá el 60% antes de finalizar la segunda fecha de pago al evento.
3. Se devolverá el 40% antes de finalizar la tercera fecha de pago al evento.

Para solicitar alguna cancelación o devolución deberás llamar al 52.08.71.22 extensión 187, 126 y 127.



## EL COSTO INCLUYE:

- Acceso al evento.
- Derecho de acampado.
- Derecho a participar en todas las actividades del evento.
- Kit del evento.
- Servicios de salud durante el evento.
- Carnet digital del evento, podrás descargarlo desde la plataforma en línea <https://www.scouts.rocks/>

**Nota: No incluye alimentos.**

## PROCESO DE REGISTRO DE ADULTOS RESPONSABLES Y PARTICIPANTES AL EVENTO

Para participar en el XL EEAS 2019 debes llevar a cabo los siguientes pasos:

1. Solicitar a tu Jefe de Grupo o Presidente de Provincia que descargue de REGNAL tu ficha de pago y te la entregue.
2. Realizar el pago al banco de la cuota correspondiente, en los plazos establecidos. Te recomendamos que realices el pago antes de la fecha límite, para evitar contratiempos ya que **no se aceptará ningún pago posterior a la fecha de cierre.**
3. Realizar el Registro en la plataforma de registros del EEAS 2019 <https://www.scouts.rocks/>
4. Descargar tu PASEEAS de la plataforma de registro <https://www.scouts.rocks/>
5. El día del evento deberás presentar tu PASEEAS individual firmado por tu padre o tutor junto con una identificación oficial en caso de ser mayor de 18 años, o credencial scout con fotografía, sin importar su vencimiento, en caso de ser menor de edad presentar credencial escolar con fotografía.



6. Los registros abrirán sus puertas a partir del día viernes 15 de noviembre a las 04:00 pm y cerrarán el día sábado 16 a las 01:00 pm.

**Importante:** Puedes ingresar desde el día 15, la noche de acampado sí está incluida dentro del costo del evento.

## REGALO DEL JEFE SCOUT NACIONAL

Durante el evento tendrás la posibilidad de reunir 10 diferentes sellos, los cuales tendrás que recolectar al realizar los talleres y actividades en las que participes. Cuando asistas a un taller o actividad especial, no olvides localizar al encargado del mismo y pedirle que te sellen tu hoja de sellos la cual vendrá en tu kit de participante, si logras reunir todos los sellos y localizar al **Jefe Scout Nacional** durante el evento, te lo firmará y te dará un obsequio sorpresa.

**Nota:**

**Recuerda que tienes que reunir por lo menos 10 sellos de talleres o actividades especiales en tu hoja de sellos, para obtener tu obsequio sorpresa del Jefe Scout Nacional. No. de regalos limitados.**





## INFORMACIÓN GENERAL DE ACTIVIDADES

La inauguración del XL EEAS 2019 se realizará el día sábado 16 de noviembre de 2019 a las 8:00 de la noche, en el Escenario Principal.

### ¿CUÁLES SON LAS REGLAS DEL XL EEAS 2019?

1. Para mantener el orden y favorecer la sana convivencia, debes respetar los espacios asignados para instalar cada tienda de campaña (carpa).
2. Está prohibido hacer fogatas o cavar zanjas, así como el uso de cohetes o cualquier otro tipo de material inflamable, con excepción de lo establecido para la preparación de alimentos.
3. Los alimentos que no requieran ser cocinados ("en frío"), podrán ser preparados en las áreas de acampado. Para los alimentos que requieran ser cocinados, están permitidas únicamente estufetas de gas butano, y en este caso, se deberá realizar exclusivamente en las áreas designadas para dicho propósito. Quien no respete lo anterior, se hará acreedor a la sanción que el Comité Organizador considere conveniente.
4. Está estrictamente prohibido consumir o introducir al evento cualquier tipo de bebidas alcohólicas\* o drogas; de igual manera queda prohibido ingresar al evento bajo los efectos de alguna de las sustancias antes mencionadas. **La persona que sea sorprendida en alguno de estos estados será acreedor a la sanción correspondiente según el reglamento de la ASMAC.**
5. La seguridad es responsabilidad y compromiso de **TODOS**. Ayudemos cumpliendo las reglas del evento.
6. Ningún menor podrá salir del Centro Scout Meztitla si no va acompañado por su adulto responsable.
7. La comercialización que se genera fuera del evento no es responsabilidad de la Organización, ni de la Asociación de Scouts de México, A.C.
8. Se prohíbe fumar fuera de las áreas designadas para este propósito.
9. Está estrictamente prohibido tirar cualquier tipo de residuos o basura en cualquier área, habrá contenedores especiales para este fin.
10. La persona que sea sorprendida sustrayendo o tomando cosas que no sean de su propiedad, será acreedor a la sanción correspondiente según el reglamento de la ASMAC.
11. Queda estrictamente prohibido introducir al evento navajas o cuchillos mayores a 10 cm de longitud (excepto los que se necesitan para cocinar).
12. Queda estrictamente prohibido vender dentro del evento cualquier tipo de productos o alimentos, excepto los autorizados por la Asociación de Scouts de México, A.C.



\*Quedan exceptuadas las bebidas que sean utilizadas para el concurso de cocina, siempre y cuando el responsable del concurso de cocina lo haya autorizado con previa notificación del participante. Dichas bebidas serán retenidas por el staff de seguridad, resguardadas en el almacén y entregadas al responsable del concurso de cocina cuando vayan a ser utilizadas. Terminada la competencia, las botellas (vacías o aún con contenido) deberán ser regresadas al almacén y serán entregadas a sus dueños al término del evento.





# INFORMACIÓN GENERAL DE LOS CONCURSOS

## Concursos:

Dirigidos a los participantes con preparación previa, es necesario haberse inscrito en la Plataforma de registro en línea <https://www.scouts.rocks/> su cupo será limitado, cada participante o equipo podrá participar hasta en 3 concursos.

## Talleres:

Dirigidos a todos los participantes que deseen aprender o adquirir alguna habilidad artística y/o de expresión, son abiertos para todas las secciones y en algunos casos a Scouters y Dirigentes.

## Actividades especiales:

Al igual que los talleres, las actividades especiales están hechas para todos los participantes, incluidos Scouters y Dirigentes, y son de índole cultural y recreativa.

1. Debes considerar que algunas de estas actividades se estarán llevando a cabo simultáneamente y en diferentes escenarios, por lo que te recomendamos armes tu itinerario; puedes participar en máximo 3 concursos diferentes.
2. Los participantes otorgan a la Asociación de Scouts de México, A.C. los derechos para el uso de sus trabajos con el crédito respectivo.
3. El Comité Organizador no se responsabiliza por ningún material que no sea registrado en las mesas de cada concurso y retirado (si es el caso) el día y la hora indicados.
4. La premiación de los concursos se efectuará según lo indicado en cada concurso.
5. Es responsabilidad de cada participante del EEAS 2019 el cuidado y manejo de las piezas y de los materiales con los que va a concursar.



## Jurado y premiación de los concursos:

1. Por cada concurso se contará con dos a tres jurados expertos en la materia.
2. El jurado es el único facultado para calificar las presentaciones, con libertad absoluta en la interpretación de las bases de los concursos.
3. Se entregará premiación a los tres primeros lugares de cada categoría o subcategoría en cada concurso, según sea el caso, a menos que en las bases del concurso se estipule otro sistema de premiación.
4. El fallo del jurado será inapelable y cualquier asunto no previsto en la presente convocatoria será resuelto por el Comité Organizador del evento.

## XL FESTIVAL DE LA CANCIÓN



### ¿Cómo participo?

1. El concurso está abierto de manera individual o grupal siempre y cuando los interesados hayan realizado su registro en la plataforma de en línea <https://www.scouts.rocks/>
2. Podrá participar una canción por Grupo Scout para cada "categoría > subcategoría". Si la participación es de un grupo conformado por miembros de distintos grupos scouts, se deberá decidir uno solo con el cual se registrará la canción.
3. Código de vestimenta. Si se decide portar el uniforme, es importante cumplir con lo señalado en el Manual del Uniforme; o si deciden utilizar vestuario especial, es necesario portar la pañoleta.



4. Tener en cuenta el respeto al auditorio familiar al que se presenta.
5. Es responsabilidad de cada participante llevar los instrumentos y/o pistas necesarias para la presentación, en una USB y en formato mp3.
6. Subir la letra de tu canción en formato Word o PDF antes del 22 de octubre de 2019, a la Plataforma de registros en línea <https://www.scouts.rocks/>

### ¿Cuáles son las categorías?

#### Categoría > subcategoría

1. MANADA > Original
2. MANADA > Adaptación
3. TROPA > Original
4. TROPA > Adaptación
5. COMUNIDAD > Original
6. COMUNIDAD > Adaptación
7. CLAN > Original
8. CLAN > Adaptación

Scouters y Dirigentes podrán participar como exhibición.

#### NOTA:

Los equipos formados por participantes de diferentes secciones serán registrados en la categoría que corresponda de acuerdo al integrante con mayor edad del equipo. Éste será el responsable de hacer el registro en la Plataforma de registros en línea <https://www.scouts.rocks/>

### ¿Cuáles son los criterios de evaluación?

1. **Mensaje:** Es necesario que refleje los objetivos y valores del Movimiento Scout.
2. **Música:** Armonía, métrica, rítmica, melodía y fraseo.
3. **Interpretación:** Fraseo, dicción, sentimiento (*feeling*), manejo corporal y escénico.
4. **Presentación:** Vestuario (consultar el manual del uniforme) y arreglo personal.

5. **Originalidad:** Deberán ser totalmente originales, no haber participado en festivales anteriores, ni haber sido himno de eventos.
6. Aceptación del público.
7. **Duración:** Máximo 4 minutos.

### ¿Cuándo se realizará?

El concurso dará inicio a partir de las 4:00 pm del sábado 16 de noviembre. Es necesario que te reportes con el encargado del concurso previo al inicio para que te asigne tu horario de presentación.

### ¿Cómo será la premiación?

Se premiarán primero, segundo y tercer lugar a cada subcategoría y éstos pasarán a la gran final, donde se elegirá la canción ganadora del XL Festival de la Canción.

### Cesión de derechos

Al participar en el Festival de la Canción los concursantes ceden **TODOS** los derechos a Asociación de Scouts de México, A.C., quien respetará en todo momento el crédito correspondiente a los autores de los trabajos.





## DISEÑO DE IMAGEN DEL XLI EEAS 2020

### ¿Cómo participo?

1. El concurso está abierto de manera individual siempre y cuando los interesados hayan realizado su registro en la Plataforma de registros en línea <https://www.scouts.rocks/>
2. Podrán participar los integrantes de Manada, Tropa, Comunidad y Clan.
3. Los diseños podrán realizarse a partir del momento de la publicación de esta convocatoria, los trabajos deberán subirse a la Plataforma de registros en línea <https://www.scouts.rocks/> en el formato que se indica. A todos los trabajos recibidos se les dará retroalimentación (previa al concurso) con la finalidad de que se ajusten a los lineamientos de uso de imagen.
4. Los trabajos físicos se recibirán, desde el sábado 16 de noviembre a partir de las 5:00 pm y hasta las 8:00 pm del mismo día.
5. Sólo podrán participar con una propuesta por participante.
6. Deberás buscar al encargado del concurso para entregar tu trabajo debidamente presentado para su correcta exhibición. Deberás montar en un material rígido con marialuisa y camisa para su protección.

**Categoría única:** Manada, Tropa, Comunidad y Clan.

### ¿Cuáles son los criterios de evaluación?

1. Técnica libre (análoga o digital).

**Análogo:** Manual, con técnicas de representación, prismacolor, acrílico, etc.

**Digital:** Programa de vectores y píxeles (illustrator, corel, photoshop, etc).

Es decir, la propuesta, independientemente de si se realiza "a mano" o en computadora, deberá de entregarse en archivos digitales e impresos.

2. La propuesta de imagen deberá ser una "guía de estilo" aplicable y adecuada para los siguientes elementos:
  - a. Logotipo
  - b. Parche (escudo del XLI EEAS 2020)
  - c. Promocional (Playera, buff, vaso, etc.)

Para cada uno de los elementos anteriores se deberá presentar una propuesta, lo que significa que en total se deberán presentar 3 diseños de cada uno, en tamaño tabloide. El cumplir con la mayor cantidad de los elementos mencionados se verá reflejado en una mejor calificación en la evaluación.

3. Explicación del diseño en máximo una cuartilla, la cual será exhibida junto con el diseño propuesto.
4. Innovación y originalidad de la propuesta.
5. La propuesta debe ser acorde a los objetivos y valores de la ASMAC.

### ¿Cuándo se realizará?

La exhibición se llevará a cabo el domingo 17 de noviembre a partir de las 9:00 am y terminará a las 6:00 pm. Los materiales podrán ser recogidos en los horarios que el coordinador del concurso les indique.

### ¿Cómo será la premiación?

1. Se premiará sólo al primer lugar.
2. El jurado podrá emitir los reconocimientos especiales que considere necesarios.
3. La premiación del concurso de Diseño de Imagen del XLI EEAS 2020 se llevará a cabo en la clausura del encuentro.

#### NOTA:

La propuesta ganadora podrá ser modificada por la ASMAC para los fines necesarios para dicho evento.





## Cesión de derechos

Al participar en el Concurso de Diseño de Imagen del XLI EEAS 2020 ceden **TODOS** los derechos a la Asociación de Scouts de México, A.C., quien respetará en todo momento el crédito correspondiente a los autores de los trabajos.

## DANZA



### ¿Cómo participo?

1. El concurso es abierto y pueden participar de forma individual, en pareja o en grupo, siempre y cuando los participantes hayan realizado su registro en la Plataforma de registros en línea <https://www.scouts.rocks/>
2. Podrán participar en baile por Grupo Scout por cada "Categoría y Subcategoría". Si la participación es de un grupo conformado por miembros de distintos grupos, deberán participar como uno solo con el cual se registrarán al concurso.
3. Los participantes son responsables de llevar la utilería, escenografía, música (USB en formato mp3 o música en vivo); así como de todo elemento necesario para su presentación.

### ¿Cuáles son las categorías y subcategorías?

#### Categoría

1. Manada de Lobatos
2. Tropa de Scouts
3. Comunidad de Caminantes y Clan de Rovers

#### Subcategorías

1. Danza Clásica
2. Folklórico
3. Moderno
  - Contemporánea
  - Jazz
  - Funk
  - Ritmos latinos (salsa, cumbia, merengue y bachata).
4. Baile de Salón

Es importante recordar que para cualquier presentación se prohíbe el uso de lenguaje tanto verbal como corporal que sea vulgar o alusiones a temas sexuales y/u ofensivos.



#### NOTA:

Los equipos formados por participantes de diferentes secciones serán posicionados en la categoría que corresponda al integrante con mayor edad del equipo. Éste será el responsable de hacer el registro en línea a nombre de su equipo.

### ¿Cuáles son los criterios de evaluación?

1. **Presentación:** Maquillaje, vestuario y peinado.
2. **Interpretación:** Expresión corporal y actitud.
3. **Coreografía:** Técnica, manejo del espacio, creatividad, ritmo, compás y armonía.
4. Aceptación del público.
5. **Originalidad:** No haber participado con la pieza en EEAS anteriores.
6. **Duración:** Máxima de 5 minutos.



## ¿Cuándo se realizará?

El concurso se llevará a cabo el sábado 16 de noviembre a partir de las 2:00 pm, es necesario acudir previamente con el encargado del concurso para la confirmación de horarios de la presentación, la cual tendrá como hora máxima las 01:30 pm del mismo día.

DÍA	CATEGORÍA	HORARIO
Sábado 16	Danza clásica	2 pm a 5 pm
Sábado 16	Baile de salón	5 pm a 8 pm
Domingo 17	Baile moderno	9 am a 12 pm
Domingo 17	Danza Folklórica	12 pm a 3 pm

### NOTA:

Estos horarios puedan cambiar dependiendo del numero de participante por subcategoría

## ¿Cómo será la premiación?

1. Se premiarán a los tres primeros lugares de cada categoría.
2. La premiación se realizará en el lugar del concurso.

# EXPRESIÓN LITERARIA

## Bases generales:



## CUENTO

### ¿Cómo participo?

1. El concurso está abierto de manera individual siempre y cuando hayas hecho tu registro en la Plataforma de registros en línea <https://www.scouts.rocks/>
2. Sólo se aceptará un cuento por participante.
3. La temática es libre.
4. El trabajo debe ser subido a la plataforma de concursos en formato PDF a más tardar el 31 de octubre de 2019. Plataforma de registros en línea <https://www.scouts.rocks/>

5. Deberá presentarse en letra Arial a 12 puntos, interlineado doble.
6. La carátula debe contener los siguientes datos: Concurso: Cuento literario, Nombre del autor, Seudónimo, Título del cuento, CUM, Grupo, Provincia, Sección, Teléfono, Correo electrónico.
7. El cuento deberá contener: Título, Desarrollo, Seudónimo.

### Categorías:

- Manada de Lobatos
- Tropa de Scouts
- Comunidad de Caminantes
- Clan de Rovers

### Criterios de evaluación:

El cuento deberá ser inédito/Originalidad/Estructura: Planteamiento, nudo y desenlace. Ortografía/ Extensión: Manada de Lobatos; mínimo una cuartilla, máximo tres cuartillas; Tropa de Scouts, Comunidad de Caminantes, Clan de Rovers: mínimo 2 cuartillas, máximo 5 cuartillas.

Una vez realizado el proceso de inscripción al evento, el trabajo deberá ser subido a la Plataforma de registros en línea <https://www.scouts.rocks/> en el apartado "Cuento" con los siguientes datos: CUM, Nombre completo, Sección, Grupo, Provincia, Teléfono y Correo electrónico.

### Premiación

- Se premiará a los tres primeros lugares de cada categoría.
- La premiación será el domingo a las 07:00 pm en el mismo lugar donde se realice el concurso.

# CUENTO EXPRES

### ¿Cómo participo?

1. El concurso se realizará el sábado y domingo, en el lugar asignado por la dirección del evento.
2. Para registrarse deberán presentarse 30 minutos antes del concurso y deberán otorgar los siguientes datos: Nombre, seudónimo, CUM, Grupo, Provincia, Sección, teléfono, correo electrónico.



- El concurso está limitado a 30 participantes por categoría (los primeros que se inscriban al concurso).

### Categorías y horarios de concurso

- Manada de Lobatos: Sábado a las 04:00 pm.
- Tropa de Scouts: Sábado a las 06:00 pm.
- Comunidad de Caminantes: Domingo a las 10:00 am.
- Clan de Rovers: Domingo a las 12:00 pm.

Los temas para desarrollar se darán en el lugar del evento, al iniciar el concurso.

### Criterios de evaluación:

Originalidad, Estructura: Título, desarrollo (planteamiento, nudo y desenlace seudónimo, claridad y coherencia), Ortografía.

### Extensión:

Deberá presentar al menos tres párrafos, máximo dos cuartillas (una hoja por ambos lados).

### Premiación:

Se premiará a los tres primeros lugares de cada categoría. La premiación será el domingo a las 07:00 pm en el lugar del concurso.

## PERIODISMO



- Reportaje
- Artículo de Opinión

- Tanto en reportaje como artículo de opinión se calificará contenido, estructura, profundidad en el tema abordado y claridad con que lo expresan.
- Los trabajos deberán subirse a la Plataforma de registros en línea <https://www.scouts.rocks/> a más tardar el 31 de octubre de 2019, en el apartado Periodismo. Después de esta fecha no se aceptará ningún trabajo.
- Sólo podrán participar trabajos inéditos, de extensión y tema libre (deben enviarse en un archivo Word, a 12 puntos Times New Roman y 1 ½ espacio entre renglones) dentro de cualquier manifestación del Escultismo. Los participantes sólo podrán enviar un trabajo por concurso.

- Los trabajos deberán especificar al inicio el concurso en que participan: reportaje o artículo de opinión, además de incluir los datos del autor: Nombre completo, teléfono, correo electrónico, Grupo, Provincia y CUM.
- Los trabajos participantes podrán ser difundidos por la ASMAC en los medios y plataformas que considere convenientes, con el crédito del autor. La participación en cualquiera de los concursos de Expresión Literaria conlleva la aceptación de este punto por parte de sus autores, sin que ello impida publicarlos por su cuenta.
- Deberán llevar impresos dos juegos de aquellos trabajos que hayan enviado en tiempo y forma.

### Categorías:

- Menores de 15 años.
- Mayores de 15 años.

### Premiación:

Se premiará a los tres primeros lugares de cada categoría. La premiación será el domingo a las 07:00 pm en el lugar del concurso.

## PORRAS

Rutina gimnástica acompañada de cántico.

### ¿Cómo participo?

- El concurso está abierto a los scouts o equipos registrados en la Plataforma de registros en línea <https://www.scouts.rocks/>
- Sólo podrán participar con una porra por equipo.
- Los participantes son responsables de presentar la utilería, escenografía, música (memoria USB con archivo en formato mp3 o wap, o música en vivo); así como también todo elemento que necesiten para su presentación.

### ¿Cuáles son las categorías?

- Manada de Lobatos
- Tropa de Scouts
- Comunidad de Caminantes
- Clan de Rovers



#### Nota:

Los equipos formados por participantes de diferentes secciones serán posicionados en la categoría que corresponda al integrante con mayor edad del equipo. Éste será el responsable de hacer el registro en línea a nombre de su equipo.

#### ¿Cuándo se realizará?

El concurso se llevará a cabo el domingo 18 de noviembre a partir de las 9:00 am. Es necesario reportarse previamente con el encargado de esta actividad para la asignación de horarios y lugar de presentación.

#### ¿Cuáles son los criterios de evaluación?

- **Presentación:** Maquillaje, vestuario y peinado.
- **Interpretación:** Expresión corporal y actitud.
- **Coreografía:** Técnica, ritmo, compás y armonía.
- Aceptación del público.
- **Originalidad:** No haber participado con la obra en EEAS anteriores.
- **Duración:** De 3 a 5 minutos.

#### ¿Cómo será la premiación?

- a. Se premiarán a los tres primeros lugares de cada categoría.
- b. La premiación se realizará en el lugar del concurso al finalizar el mismo.

## ORATORIA



#### ¿Cómo participo?

1. El concurso está diseñado para participar de manera individual, siempre y cuando hayas hecho tu registro en la Plataforma de registros en línea <https://www.scouts.rocks/>
2. Deberás presentar 3 copias por escrito del discurso a exponer.

#### ¿Cuáles son las categorías?

1. Manada de Lobatos
2. Tropa de Scouts

3. Comunidad de Caminantes
4. Clan de Rovers

#### ¿Cuáles son los criterios de evaluación?

1. Memorización.
2. **Discurso:** Es necesario que refleje los principios y/o vivencias del Movimiento Scout, puede ser de autor(a) conocido(a) o creada por los mismos participantes. Mismo que debe tener estructura (Introducción, desarrollo y conclusión).
3. **Lenguaje verbal:** Intensidad, potencia, dicción, velocidad y uso de pausas, tono o modulación, pronunciación y uso del idioma.
4. **Lenguaje corporal:** Postura, gestos, ademanes, movimientos escénicos y manejo del espacio.
5. **Presentación:** Portar el uniforme scout completo.
6. Aceptación del público.
7. **Duración:** Máximo 5 minutos.

#### ¿Cuándo se realizará?

El concurso se llevará a cabo el domingo 17 de noviembre a partir de las 9:00 am. Es necesario que te reportes previamente con el encargado del concurso para la asignación de los horarios de la presentación.

#### ¿Cómo será la premiación?

Se premiarán a los tres primeros lugares de cada categoría. La premiación se realizará en el lugar del concurso.

## ELEMENTOS FÍSICOS DEL MARCO SIMBOLICO

Se consideran elementos físicos del marco simbólico a todos aquellos que nos den una imagen propia y acorde a cada una de las secciones, haciendo un ambiente de referencia en el Movimiento Scout.

#### ¿Cómo participo?

1. El concurso está abierto a las personas que hayan realizado su registro en la Plataforma de registros en línea <https://www.scouts.rocks/>
2. No habrá límite de objetos por participante, sin embargo, cada elemento físico podrá concursar únicamente en una categoría.



3. El staff del concurso tiene la facultad de no admitir el elemento físico, ya sea por su estado (deteriorado, roto o que no cumpla los requisitos mínimos para el concurso). No se recomienda participar con piezas elaboradas en cerámica, vidrio o cualquier material frágil. El comité organizador del EEAS no se hace responsable de las piezas entregadas que no estén elaboradas con materiales resistentes y de fácil manejo.
4. Queda estrictamente prohibido el uso de pieles de animales silvestres y/o en peligro de extinción.
5. Los elementos físicos del marco simbólico deberán estar acompañados de una ficha técnica con los datos generales del concursante que son: Nombre completo, grupo, provincia, CUM, técnica y subcategoría en la que participa. Además, los concursantes deberán traer en un máximo de una cuartilla, la explicación y justificación de su marco simbólico.

### ¿Cuáles son las categorías?

1. Manada de Lobatos > Tótem
2. Manada de Lobatos > Libro de Oro
3. Manada de Lobatos > Piel de Shere Khan
4. Manada de Lobatos > Cuadro de Progresiones
5. Tropa de Scouts > Bordón
6. Tropa de Scouts > Libro de Oro
7. Tropa de Scouts > Banderín
8. Tropa de Scouts > Cuadro de Progresiones
9. Comunidad de Caminantes > Bordón
10. Comunidad de Caminantes > Estandarte
11. Comunidad de Caminantes > Libro de Oro
12. Comunidad de Caminantes > Cuadro de Progresiones
13. Clan de Rovers > Horquilla
14. Clan de Rovers > Escudo personal
15. Clan de Rovers > Agenda de Progresiones

#### Nota:

No podrán participar piezas que hayan sido ganadoras en EEAS anteriores.

### ¿Cuáles son los criterios de evaluación?

1. **Funcionalidad:** El elemento físico deberá ser práctico y manejable.
2. **Durabilidad de los materiales:** Uso de materiales innovadores y resistentes a la intemperie.
3. **Trabajo artesanal:** Técnica de elaboración manual. Se tomará en cuenta creatividad y aplicación de las enseñanzas del Movimiento en el elemento.
4. **Vinculación con el Marco Simbólico:** Relación del elemento físico con la propuesta de marco simbólico con cada sección.

### ¿Cuándo se realizará?

La exposición se realizará a partir del domingo 17 de noviembre de las 9:00 am a las 6:00 pm. Es necesario que te reportes previamente con el encargado del concurso para confirmar tu participación y entregar tus trabajos para la exhibición.

Los trabajos podrán recogerse el día domingo 17 de noviembre de 6:00 a 7:00 pm en el lugar de la exhibición.

### ¿Cómo será la premiación?

Se premiarán a los tres primeros lugares de cada categoría, al término del concurso en el lugar donde se llevó a cabo.







# GASTRONOMÍA



## ¿Cómo participo?

1. El concurso está abierto de manera individual o grupal, siempre y cuando hayas realizado tu registro en la Plataforma de registros en línea <https://www.scouts.rocks/>
2. Podrá participar una persona o equipo scout por cada "categoría> subcategoría". Si la participación es un grupo conformado por miembros de distintos Grupos Scouts, se deberá decidir un solo grupo con el cual se registrará el equipo que participará.
3. Es necesario presentarse con los utensilios de cocina necesarios (tanto para la elaboración, como para la presentación) y el recetario, este último deberá incluir:
  - a. Historia u origen del menú y/o platillo.
  - b. Ingredientes y utensilios.
  - c. Modo de elaboración, técnica.
  - d. Tiempo de elaboración.
4. La información debe ser entregada por escrito.
5. Si se requiere la utilización de vinos o licores para elaborar los platillos o menús, se deberá notificar al personal de seguridad al entrar al evento para su correcto manejo.
6. Para Cocina sin utensilios es necesario traer los alimentos crudos. No se puede usar enlatados. El uso excesivo de papel aluminio puede restar calificación al platillo. Únicamente se puede usar cuchillo o navaja y papel aluminio.
7. Para todas las categorías deberán traer su propia cocina, anafre y carbón si así lo requiere la preparación.

## ¿Cuáles son las categorías?

1. Manada > Regional
2. Manada > Vegetariana
3. Manada > Cocina sin Utensilios
4. Manada > Tallado de Frutas
5. Manada > Alta Cocina
6. Tropa > Regional
7. Tropa > Vegetariana

8. Tropa > Cocina sin Utensilios
9. Tropa > Tallado de Frutas
10. Tropa > Alta Cocina
11. Comunidad > Regional
12. Comunidad > Vegetariana
13. Comunidad > Cocina sin Utensilios
14. Comunidad > Tallado de Frutas
15. Comunidad > Alta Cocina
16. Clan > Regional
17. Clan > Vegetariana
18. Clan > Cocina sin Utensilios
19. Clan > Tallado de Frutas
20. Clan > Alta Cocina

Para todas las categorías es necesario cubrir los siguientes puntos:

1. Elaboración de un menú en 3 tiempos como mínimo.
2. La tendencia culinaria (Origen, filosofía e historia).
3. **Identificación del tipo de consumidor a quien está dirigido:** infantes, enfermos, deportistas, diabéticos, ancianos, general, etc.
4. **Propósito:** En qué me va ayudar, cuidar peso, niveles de glucosa, prevenir enfermedades, cuidado de la salud, aporte de calorías, etc.

### NOTA:

Los equipos formados por participantes de diferentes secciones serán posicionados en la categoría correspondiente al integrante con mayor edad del equipo. Éste será el responsable de hacer el registro en línea a nombre de su equipo.

## ¿Cuáles son los criterios de evaluación?

1. **Presentación:** Limpieza en la elaboración de los platillos, mantener el orden, disciplina y buena actitud en el proceso; así como el recetario y el servicio de mesa.
2. **Creatividad:** La capacidad de conseguir originalidad, funcionalidad, innovación del platillo o menú en su forma de cocinarlo y presentarlo.



3. **Grado de dificultad:** Complejidad del proceso de elaboración del platillo y, por tanto, los conocimientos y habilidades necesarios para prepararlo. Grado de dominio en el uso de tecnicismos.
4. **Manejo de residuos:** La separación y reciclaje de la basura, para lo cual deberán traer bolsas para los desechos.

### ¿Cuándo se realizará?

El concurso inicia a las 9:00 am el domingo 17 de noviembre. Es necesario reportarse previamente con el encargado del concurso para confirmar tu participación.

### ¿Cómo será la premiación?

1. Se premiarán a los tres primeros lugares de cada categoría.
2. La premiación se llevará a cabo en el lugar del concurso al finalizar el mismo.

## COLECCIONISMO Y FILATELIA



### ¿Cómo participo?

1. El concurso está abierto a las personas o grupos que se hayan registrado en la Plataforma de registros en línea <https://www.scouts.rocks/>
2. Sólo se recibirán los trabajos previamente montados, protegidos y clasificados. (Para montar las colecciones se debe tener en cuenta que son expuestas al público y serán manipuladas para su mejor apreciación, por lo que no se recomienda traer piezas sueltas o de fácil sustracción, ya que se pueden perder). El Comité Organizador **NO SE HACE RESPONSABLE POR PIEZAS SUELTAS O NO PROTEGIDAS.**
3. Las colecciones deberán traer una etiqueta con los datos generales del concursante que son: Nombre completo, Grupo, Provincia, CUM, categoría y subcategoría en la que participa. Los concursantes deberán exponer en un máximo de una cuartilla el motivo de su colección, la clasificación de la misma y cuál es la pieza más valiosa y por qué.

4. No habrá límite de objetos por participante, sin embargo, cada colección podrá concursar únicamente en una subcategoría.
5. El staff del concurso tiene la facultad de no admitir el elemento físico, ya sea por su estado (deteriorado, roto o que no cumpla los requisitos mínimos para el concurso). No se recomienda participar con piezas elaboradas en cerámica, vidrio o cualquier material frágil. El comité organizador del EEAS no se hace responsable de las piezas entregadas que no estén elaboradas de materiales resistentes y de fácil manejo.
6. Queda estrictamente prohibido el uso de pieles de animales silvestres y/o en peligro de extinción.

### NOTA:

Las colecciones que en años anteriores han obtenido primeros lugares, únicamente participarán como exhibición.

Otras consideraciones para el concurso de Filatelia:

- Deberán contar con una sección dedicada o con elementos scouts.
- Las piezas filatélicas deberán ser montadas en hojas blancas y sin charnelas.
- En caso de numismática, deberán ser montadas en papel cascarón y en protectores numismáticos.

### ¿Cuáles son las categorías y subcategorías?

## COLECCIONISMO

1. Manada > Colecciones scouts
2. Manada > Colecciones no scouts
3. Tropa > Colecciones scouts
4. Tropa > Colecciones no scouts
5. Comunidad > Colecciones scouts
6. Comunidad > Colecciones no scouts
7. Clan > Colecciones scouts
8. Clan > Colecciones no scouts
9. Scouters y Dirigentes > Colecciones scouts
10. Scouters y Dirigentes > Colecciones no scout



## FILATELIA

1. Manada de Lobatos.
2. Tropa de Scouts.
3. Comunidad de Caminantes.
4. Clan de Rovers.
5. Scouters y Dirigentes.

### ¿Cuándo se realizará?

La exposición se realizará el sábado 16 de noviembre de 9:00 am a 6:00 pm. Los materiales podrán recogerse el día domingo 17 de noviembre de 6:00 a 7:00 pm en el lugar del concurso. Es necesario reportarse previamente con el encargado del concurso para confirmar tu participación.

### ¿Cómo será la premiación?

1. Se premiarán a los tres primeros lugares de cada subcategoría.
2. La premiación se realizará en el lugar del concurso al finalizar el mismo, de acuerdo a las instrucciones del encargado.

## FOTOGRAFÍA



### ¿Cómo participo?

1. El concurso está abierto a las personas que hayan realizado su registro en la Plataforma de registros en línea <https://www.scouts.rocks/>
2. Se recibirán fotografías análogas o digitales impresas en formato mínimo de 14x10 cm y máximo de 60x40 cm, montadas sobre una base rígida. El Comité Organizador **NO SE HACE RESPONSABLE POR PIEZAS SUELTAS O NO PROTEGIDAS.**
3. Las fotografías deberán traer una ficha técnica con los datos generales del concursante que son: Nombre completo, Grupo, Provincia, CUM, categoría y subcategoría en la que participa. Los concursantes deberán exponer en un máximo de una cuartilla el motivo, la justificación y la descripción de la fotografía.
4. Queda estrictamente prohibido el plagio de los trabajos.

### ¿Cuáles son las categorías?

1. Manada > Fotografía de Naturaleza
2. Manada > Actividades Scouts con uniforme
3. Tropa > Fotografía de Naturaleza
4. Tropa > Actividades Scouts con uniforme
5. Comunidad > Fotografía de Naturaleza
6. Comunidad > Actividades Scouts con uniforme
7. Clan > Fotografía de Naturaleza
8. Clan > Actividades Scouts con uniforme
9. Scouters y Dirigentes > Fotografía de Naturaleza
10. Scouters y Dirigentes > Actividades Scouts con uniforme.

#### NOTA:

Las fotografías de actividades scouts podrán ser con uniforme completo o de trabajo siempre usando la pañoleta scout.

### ¿Cuáles son los criterios de evaluación?

1. **Técnica:** composición, impresión, presentación, manejo de la luz y profundidad de campo.
2. **Mensaje:** temática y lenguaje visual.
3. Creatividad y originalidad.

### ¿Cuándo se realizará?

La exposición se realizará el sábado 16 de noviembre de 9:00 am a 6:00 pm. Los materiales podrán recogerse el día domingo 17 de noviembre de 6:00 pm a 7:00 pm en el lugar del concurso. Es necesario reportarse previamente con el encargado del concurso para confirmar tu asistencia.

### ¿Cómo será la premiación?

1. Se premiará a los tres primeros lugares de cada subcategoría.
2. La premiación se llevará a cabo en el lugar del concurso al finalizar el mismo, de acuerdo a las instrucciones del encargado, y todos los materiales se utilizarán para la difusión del Movimiento Scout.



## Cesión de Derechos

Al participar en este concurso ceden **TODOS** los derechos a la Asociación de Scouts de México A.C., respetando en todo momento y dando el crédito correspondiente a los autores de los trabajos.

## CORTOMETRAJE



### ¿Cómo participo?

1. El concurso está abierto, de manera individual o grupal con un máximo 4 integrantes por equipo, a las personas que hayan realizado su registro en la Plataforma de registros en línea <https://www.scouts.rocks/>
2. Se recibirán cortometrajes digitales grabados con cualquier herramienta (cámara digital, cámara compacta, teléfono móvil, tabletas, etc.), con una duración máxima de 5 minutos (incluyendo presentación y créditos).
3. Deberán presentarse en formato MP4, y llevar el cortometraje en una USB o DVD para su presentación, en el lugar del concurso del evento.
4. El contenido del cortometraje deberá estar alineado a la misión, visión y objetivos y valores de la ASMAC, el tema para este año será #FormandoLíderes

### ¿Cuáles son las categorías?

1. Manada de Lobatos.
2. Tropa de Scouts.
3. Comunidad de Caminantes
4. Clan de Rovers.

#### NOTA:

Los equipos formados por participantes de diferentes secciones serán posicionados en la categoría correspondiente al integrante con mayor edad del equipo. Éste será el responsable de hacer el registro en línea a nombre de su equipo.

### ¿Cuáles son los criterios de evaluación?

1. Originalidad
2. Propuesta visual
3. Guión
4. Mensaje

### ¿Cuándo se realizará?

La exposición se realizará el sábado 16 de noviembre a partir de las 4:00 pm. Las USB podrán recogerse el domingo 17 de las 11:00 a 11:30 am, en el mismo lugar.

### ¿Cómo será la premiación?

1. Se premiarán a los tres primeros lugares de cada categoría.
2. La premiación se realizará en el lugar del concurso al finalizar el mismo, y se utilizarán para la difusión del Movimiento Scout.

## Cesión de Derechos

Al participar en este concurso ceden **TODOS** los derechos a la Asociación de Scouts de México, A.C., respetando en todo momento y dando el crédito correspondiente a los autores de los trabajos.

## AJEDREZ



### ¿Cómo participo?

1. El concurso está abierto a las personas registradas en la Plataforma de registros en línea <https://www.scouts.rocks/>
2. Los jugadores deberán presentar sin excepción su juego de ajedrez completo, al momento en el lugar designado para el concurso.
3. Habrá un cupo limitado por categoría, dando prioridad al orden de registro.
4. Las partidas tendrán duración máxima de 50 minutos. Se jugará por categoría, con 25 minutos por competidor para terminar la partida, con 5 minutos de tiempo de espera a partir de la hora programada para el comienzo de cada ronda, transcurrido este tiempo, el jugador perderá por *default*.



5. En caso de ausencia o demora de las primeras dos rondas, informar con antelación al registrarse, con el encargado de la actividad.
6. Una vez iniciados los juegos, notificar 15 minutos antes de terminar la ronda su deseo de continuar jugando. La incomparecencia es causa de baja del torneo.
7. El sistema de competición será el sistema suizo a 5 rondas.
8. La puntuación será de 1 punto a ganador, ½ punto al empate y 0 puntos a quien pierda la partida.
9. Los jugadores deberán estar presentes 10 minutos antes de iniciar cada ronda, para que conozcan oportunamente la mesa de su juego.
10. El jugador tiene la obligación de guardar silencio absoluto en cualquier momento de la partida.
11. Con el fin de que los muchachos no se vean interferidos, no se permitirá la presencia de Scouters durante las partidas.
12. Cualquier punto no previsto en este reglamento, será resuelto el día del registro por parte de los coordinadores del torneo.

### ¿Cuáles son las categorías?

1. Manada de Lobatos.
2. Tropa de Scouts.
3. Comunidad de Caminantes.
4. Clan de Rovers.



### ¿Cuándo se realizará?

El torneo se desarrollará el día domingo 17 de noviembre a partir de las 9:00 am es necesario reportarse previamente con el encargado del concurso para confirmar tu asistencia y te asigne tu horario de partidas.

### ¿Cómo será la premiación?

1. Se premiarán a los tres primeros lugares de cada categoría.
2. La premiación se realizará en el lugar del concurso al finalizar el mismo.

## CÓMICS

### ¿Cuándo se realizará?

El concurso inicia a las 9:00 am el domingo 17 de noviembre. Es necesario reportarse previamente con el encargado del concurso para confirmar tu participación.

### ¿Cómo participo?

1. El concurso está abierto a las personas que hayan realizado su registro en la Plataforma de registros en línea <https://www.scouts.rocks/>
2. Cada hoja del cómic deberá tener una ficha técnica con los datos generales del concursante que son: Nombre completo, Grupo, Provincia, CUM y categoría en la que participa.
3. La participación puede ser individual o en equipo de dos personas.
4. El cómic deberá ser un episodio autoconclusivo (debe tener un inicio y un fin claro).
5. Se aceptará sólo una historia por participante o equipo.
6. La historia debe reflejar los valores promovidos por los scouts.
7. El material NO DEBE tener contenido sexual, pornografía o abuso infantil, así como tampoco causar malestar debido a expresiones de contenido sexual, violencia o discriminación.



8. El contenido del trabajo NO DEBE incluir menciones textuales o visuales de marcas, personajes, establecimientos de los cuales no se tenga propiedad legal.
9. El material deberá ser original, no debe ser expuesto por ningún medio, deberá ser exclusivamente para el concurso.
10. Cualquier sospecha de plagio terminará en descalificación del proyecto.
11. No se aceptarán nuevas versiones o adaptaciones de alguna historia del dominio público o cualquiera de la cual no se tenga derecho de autor.
12. El trabajo deberá ser expuesto en un rango límite de 3 a 4 páginas. La portada no se incluye en el rango límite de páginas.
13. Cada par de páginas del cómic deberán de estar montadas en cartulina negra, dejando un margen de 2 pulgadas.
14. En la portada puedes emplear color, tonos medios, escala de grises o en blanco y negro, el contenido de las páginas deberá ser en blanco y negro o escala de grises.

### Técnica de dibujo libre.

1. Formato de lectura occidental.
2. Formato de papel tamaño carta.
3. Resolución a 300 dpi's como mínimo.
4. La rotulación de los textos puede ser a mano o en computadora. Deberá ser legible.

### ¿Cuáles son las categorías?

1. Manada de Lobatos.
2. Tropa de Scouts.
3. Comunidad de Comunidad.
4. Clan de Rovers.

### ¿Cuáles son los criterios de evaluación?

Se considerarán los siguientes criterios de evaluación:

1. Historia. Deberá ser original de principio a fin y que sea interesante.
2. Narrativa.
3. Dinámica.

4. Ambientación.
5. Dibujo en general.
6. Personajes.
7. Viñetas.

### ¿Cómo será la premiación?

1. Se premiarán a los tres primeros lugares de cada categoría.
2. La premiación se realizará en el lugar del concurso al finalizar el mismo.

### Cesión de derechos

Al participar en este concurso ceden TODOS los derechos a la Asociación de Scouts de México, A.C., respetando en todo momento y dando el crédito correspondiente a los autores de los trabajos.



### ¿Cómo participo?

1. El concurso está abierto de manera individual, siempre y cuando los interesados hayan realizado el registro en la Plataforma de registros en línea <https://www.scouts.rocks/>
2. Podrá participar una interpretación por Grupo Scout por cada categoría.
3. Los participantes son responsables de llevar la utilería, escenografía, música (memoria USB con archivo en formato mp3 o wap, o música en vivo); así como de todo elemento necesario para su presentación.
4. Queda prohibido molestar, intimidar o acosar a cualquier otro tercero o que incite a la violencia.
5. Tener en cuenta el respeto al auditorio familiar al que se presenta.

### ¿Cuáles son las categorías?

1. Manada de Lobatos.
2. Tropa de Scouts.
3. Comunidad de Caminantes.
4. Clan de Rovers.



Los géneros que pueden abordar son: comedia estudiantil, comedia familiar, comedia musical, melodrama, monólogo, soliloquio, *clown* y performance.

### ¿Cuáles son los criterios de evaluación?

1. **Mensaje:** Es necesario que refleje los principios y/o vivencias del Movimiento Scout, puede ser de autor(a) conocido(a) o creada por los mismos participantes.
2. **Actuación:** Manejo de la voz, dicción, movimientos escénicos y del espacio, e interpretación.
3. **Ambientación:** Manejo y control de escenografía, utilería y musicalización.
4. **Presentación:** Maquillaje, vestuario y peinado.
5. **Originalidad:** No haber participado con la pieza en EEAS anteriores.
6. Aceptación del público.
7. Tendrá que ser divertido y dinámico.
8. **Duración:** Máxima de 4 minutos.

### ¿Cuándo se realizará?

El concurso se llevará a cabo el domingo 17 de noviembre a partir de las 9:00 am. Es necesario reportarse previamente con los responsables del concurso para la asignación de los horarios de presentación.

### ¿Cómo será la premiación?

1. Se premiarán a los tres primeros lugares de cada categoría.
2. La premiación se realizará en el lugar del concurso, al término del mismo.



### ¿Cuándo se realizará?

El concurso inicia a las 9:00 am el domingo 17 de noviembre. Es necesario reportarse previamente con el encargado del concurso para confirmar tu participación.

### ¿Cómo participo?

1. El concurso está diseñado para participar de manera individual, siempre y cuando te hayas registrado en la Plataforma de registros en línea <https://www.scouts.rocks/>

2. Todo participante presentará su acto con un tiempo de 10 minutos, para el caso de mayor dificultad, se otorgarán de 5 a 10 minutos más.

### ¿Cuáles son las categorías?

1. Manada de Lobatos.
2. Tropa de Scouts.
3. Comunidad de Caminantes.
4. Clan de Rovers.

### ¿Cuáles son los criterios de evaluación?

1. Dificultad.
2. Limpieza en la ejecución.
3. Vestuario del mago participante.
4. Originalidad del acto.

### ¿Cómo será la premiación?

1. Se premiarán a los tres primeros lugares de cada categoría.
2. La premiación se realizará en el lugar del concurso.



### ¿Cómo participo?

1. El concurso está abierto de manera individual o grupal, siempre y cuando los interesados hayan realizado el registro en la Plataforma de registros en línea <https://www.scouts.rocks/>
2. Podrá participar una obra por Grupo Scout por cada categoría. Si la participación es de un grupo conformado por miembros de distintos grupos scouts, se deberá decidir uno solo con el cual se registrará la obra.



3. Los participantes son responsables de llevar la utilería, escenografía, música (memoria USB con archivo en formato mp3 o wap, o música en vivo); así como todo elemento necesario para su presentación

### ¿Cuáles son las categorías?

1. Manada de Lobatos.
2. Tropa de Scouts.
3. Comunidad de Caminantes.
4. Clan de Rovers.

Los géneros teatrales que pueden abordar son: tragedia clásica, comedia, comedia musical, melodrama, soliloquio, mímica y performance.

### ¿Cuáles son los criterios de evaluación?

1. **Mensaje:** Es necesario que refleje los principios y/o vivencias del Movimiento Scout, puede ser de autor(a) conocido(a) o creada por los mismos participantes.
2. **Actuación:** Manejo de la voz, dicción, movimientos escénicos y del espacio, e interpretación.
3. **Ambientación:** Manejo y control de escenografía, utilería y musicalización.
4. **Presentación:** Maquillaje, vestuario y peinado.
5. **Originalidad:** No haber participado con la pieza en EEAS anteriores.
6. Aceptación del público.
7. **Duración:** Máxima de 20 minutos.



### ¿Cuándo se realizará?

El concurso se llevará a cabo el domingo 17 a partir de las 9:00 am. Es necesario reportarse previamente con los responsables del concurso para la asignación de los horarios de presentación.

### ¿Cómo será la premiación?

1. Se premiarán a los tres primeros lugares de cada categoría.
2. La premiación se realizará en el lugar del concurso, al término del mismo.

## DIBUJO Y PINTURA



### ¿Cómo participo?

1. El concurso está abierto de manera individual siempre y cuando los interesados hayan realizado el registro en la Plataforma de registros en línea <https://www.scouts.rocks/>
2. Podrá participar una obra por grupo scout por cada categoría. Si la participación es de un grupo conformado por miembros de distintos grupos, se deberá decidir uno solo con el cual se registrará la obra.
3. Puedes utilizar cualquier técnica, según la categoría.
4. Los trabajos participantes deberán tener un tamaño de 21x28 cm aproximadamente, como mínimo.
5. Deberán montarse en material rígido como cartulina, cartoncillo etc.; en la parte anterior deberán tener los datos del participante: nombre completo, sección, grupo, CUM actualizado y tema del proyecto.

### ¿Cuáles son las categorías?

1. Manada > Dibujo
2. Manada > Pintura
3. Tropa > Dibujo
4. Tropa > Pintura
5. Comunidad > Dibujo
6. Comunidad > Pintura
7. CLAN > Dibujo
8. CLAN > Pintura





### ¿Cuándo se realizará?

Los trabajos se entregarán después de registrarse en el evento, en el módulo destinado al registro al Concurso de Dibujo y Pintura el sábado 16 de noviembre; al día siguiente se abrirá una exposición con todos los trabajos presentados.

### ¿Cuáles son los criterios de evaluación?

1. Mensaje
2. Intención
3. Expresión visual
4. Desarrollo técnico
5. Espíritu scout

### ¿Cómo será la premiación?

Se premiarán los tres primeros lugares de cada categoría y la premiación se llevará a cabo el domingo 18 de noviembre en el lugar y hora previamente anunciado.

## PORTADAS SCOUTS

### ¿Cómo participo?

1. Sólo podrán participar los 10 primeros equipos que hayan realizado el registro en la Plataforma de registros en línea <https://www.scouts.rocks/>
2. Sólo se permitirá la participación de un equipo por grupo o en su caso de los grupos integrados a ese equipo.
3. Las portadas serán con un Motivo Scout, de 4 metros de alto x 3 metros de ancho, si se requiere hasta un metro de amplitud.
4. La portada debe quedar erguida al concluir la participación del equipo el día sábado y ser desmontada de su base para poder trasladarla, cada equipo será responsable del traslado de su portada al sitio de exhibición.

5. Las Portadas deberán incluir los siguientes elementos:

- **Nudos:** Cuadrado o de rizo, Pescador, Ballestrinque, Vuelta de escota, Ocho, 1/2 llave y dos cotes, Margarita.
  - **Amarres:** Cuadrado, Diagonal, Redondo.
  - **Tejidos:** Cuadrado, Triangular.
  - **Empalmes:** De 2 cuerdas, Gaza francesa o encapilladura en extremo.
6. Cada equipo deberá llevar todos sus materiales. (No se puede llevar ningún elemento pre-armado).
  7. El uso y portación de navaja, cuchillo, sierra, hacha, sólo estará permitido para Caminantes, Rovers y Scouters que confirmen tener el conocimiento y la habilidad.
  8. No se permiten herramientas ajenas a las mencionadas en esta convocatoria (clavos, tornillos, martillos, desarmadores etc.) ni el uso de rafia.
  9. El Scouter responsable del equipo entregará un documento que avale a las personas autorizadas para su portación y uso.

### ¿Cuáles son las categorías?

#### Categoría única:

Los equipos se integrarán por 5 personas, una de cada sección y un Scouter que participarán activamente en la construcción de dicha portada (todos tendrán que hacer nudos). Los equipos no podrán ser modificados.

### ¿Cuándo se realizará?

Sábado 16 de noviembre Armado de portada de 02:00 pm a 08:00 pm.

Domingo 17 de noviembre (evaluación y presentación de portada) de 10:00 am a 01:00 pm.





### ¿Cuáles son los criterios de evaluación?

1. Diseño
2. Originalidad
3. Técnica scout (los nudos, amarres, tejidos y empalmes tendrán que ser estéticos y seguros). Los anclajes aseguran que la portada sea firme.

### ¿Cómo será la premiación?

Se premiarán los tres primeros lugares la premiación se llevará a cabo el domingo 17 de noviembre a las 01:00 pm. al término de la presentación en las astas bandera.

## DANZAS DE MANADA Y GRAN AULLIDO

### ¿Cómo participo?

1. Concurso para Manadas siempre y cuando hayan realizado su inscripción al evento y el registro en la Plataforma de registros en línea <https://www.scouts.rocks/>
2. Las Danzas y el Gran Aullido se deberán de realizar de acuerdo al documento Guía de Ceremonias, celebraciones y formaciones en la Manada, así como en los videos oficiales publicados por la ASMAC.

**Se podrá concursar en una o varias danzas.**

### ¿Cuáles son las categorías?

#### Categoría única

Las danzas de: El hambre de Kaa, de Bagheera, de baloo, de la muerte de Sherekhan, de Tabaqi, el Gran aullido.

### ¿Cuáles son los criterios de evaluación?

- Ambientación de la danza por parte del Viejo Lobo
- Desarrollo
- Interpretación
- Uniforme (de acuerdo al Manual del Uniforme)

### ¿Cuándo se realizará?

Domingo 17 de noviembre a partir de las 10:00 am en el lugar indicado.

### ¿Cómo será la premiación?

Se premiará al primer lugar de cada danza. La premiación se llevará a cabo el domingo 17 de noviembre al término del concurso.

## TORNEO DE TIRO CON ARCO Y RIFLE



Estos torneos se realizarán el domingo 17 de noviembre, sujeto a la participación en los respectivos talleres que se impartirán el sábado 16 de noviembre en el Campo de Tiro.

### ¿Cuáles son las categorías?

1. Tropa de Scouts.
2. Comunidad de Caminantes.
3. Clan de Rovers.

### ¿Cuándo se realizará?

El concurso de Tiro con Arco se llevará a cabo el domingo 17 de las 9:00 am a 01:00 pm.

El concurso de Tiro con Rifle se llevará a cabo de domingo 17 de las 03:00 pm a las 06:30 pm.

### ¿Cómo será la premiación?

Se premiarán los tres primeros lugares de cada categoría y la premiación se llevará a cabo el domingo 17 de noviembre al terminar el concurso.



## CONCURSO DE LIPSYNC

El concurso consiste en simular la acción de cantar, donde el objetivo principal es lograr la sincronización de labiales e interpretar una canción con apoyo de vestuario, baile y actuación.

### ¿Cómo participo?

1. Se podrá participar en solitario o en grupo. Cada grupo podrá tener un máximo de cinco integrantes.
2. Deberán estar inscritos al evento y registrarse en la Plataforma de registros en línea <https://www.scouts.rocks/>
3. Cada solista o grupo podrá presentar solamente un número.
4. Se podrá participar con canciones de cualquier estilo y en cualquier idioma, siempre y cuando no vayan en contra de los objetivos y valores del Movimiento Scout.
5. No serán permitidas las actuaciones ofensivas o de mal gusto, con temas sexuales, los insultos o malas conductas con el público.
6. Los participantes son responsables de llevar la utilería, escenografía, música (USB en formato mp3 o música en vivo); así como de todo elemento necesario para su presentación.
7. Se permiten los cambios de vestuario siempre que no contenga desnudos parciales o totales.

### ¿Cuáles son las categorías?

1. Manada de Lobatos.
2. Tropa de Scouts.
3. Comunidad de Caminantes.
4. Clan de Rovers.

#### NOTA:

Los equipos formados por participantes de diferentes secciones serán posicionados en la categoría correspondiente al integrante con mayor edad del equipo. Éste será el responsable de hacer el registro en línea a nombre de su equipo.



### ¿Cuáles son los criterios de evaluación?

1. **Presentación:** Maquillaje, vestuario y peinado.
2. **Interpretación:** Expresión corporal y actitud.
3. **Sincronía:** la simulación del canto vaya de acuerdo a la canción.
4. Aceptación del público.
5. Originalidad.
6. Duración: Máximo 3 minutos.

### ¿Cuándo se realizará?

Domingo 17 de noviembre de 03:00 pm a 07:00 pm en el templete central.





## ¿Cómo será la premiación?

Se premiarán los tres primeros lugares de cada categoría y la premiación. Se llevará a cabo el domingo 17 de noviembre al terminar el concurso.

# CONCURSO DE COSPLAY

## ¿Cómo participo?

1. Se podrá participar en solitario o en grupo. Cada grupo podrá tener un máximo de cinco integrantes.
2. Deberán estar inscritos al evento y registrarse en la Plataforma de registros en línea <https://www.scouts.rocks/>
3. Podrán participar por grupo scout por cada "categoría y subcategoría". Si la participación es de un grupo conformado por miembros de distintos Grupos Scouts, deberán participar como uno solo con el cual se registrarán al concurso.
4. Los participantes deben realizar una exhibición con música de su elección. La duración de la actuación no puede ser mayor a 2 minutos.
5. Los participantes son responsables de llevar la utilería, escenografía, música (USB en formato mp3 o música en vivo); así como de todo elemento necesario para su presentación.
6. Los vestuarios deberán estar hechos a mano. No están permitidos los vestuarios prefabricados o de encargo. Los accesorios o partes prefabricadas pueden ser utilizados para la confección del traje por el participante. Dichos elementos prefabricados sólo pueden ser utilizados si han sido modificados de forma evidente por el participante.
7. No serán permitidas las actuaciones ofensivas o de mal gusto, los insultos o malas conductas con el público.

## ¿Cuáles son las categorías?

1. Manada > Scout
2. Manada > Libre
3. Tropa > Scout
4. Tropa > Libre
5. Comunidad > Scout
6. Comunidad > Libre

7. Clan > Scout

8. Clan > Libre

En la subcategoría de Tema Scout se puede abordar cualquier tema (Libro de las Tierras Vírgenes, Vida de B.P., etc.).

En la subcategoría Libre, puede ser cualquier personaje (caricatura, película, cómics, histórico) siempre y cuando no vaya en contra de los objetivos y valores del Movimiento Scout.

### NOTA:

Los equipos formados por participantes de diferentes secciones serán posicionados en la categoría correspondiente al integrante con mayor edad del equipo. Éste será el responsable de hacer el registro en línea a nombre de su equipo.

## ¿Cuáles son los criterios de evaluación?

1. **Presentación:** Maquillaje, vestuario y peinado.
2. **Interpretación:** Expresión corporal y actitud.
3. Aceptación del público.
5. Originalidad.
6. **Duración:** Máximo 2 minutos.

## ¿Cuándo se realizará?

Domingo 17 de noviembre de 03:00 pm a 07:00 pm. en el lugar designado.

## ¿Cómo será la premiación?

Se premiarán los tres primeros lugares de cada categoría y la premiación, se llevará a cabo el domingo 17 de noviembre al terminar el concurso.





## TALLERES

También puedes participar en los talleres que habrá para todas las secciones scouts incluyendo Scouters y Dirigentes, como son:

1. Diseño de elementos físicos del Marco Simbólico
2. Percusiones
3. Blogger
4. Periodismo
5. Poesía
6. Gastronomía
  - Cocina sin utensilios
  - Los grandes reposteros
  - Ensalada de locos
  - La casa de la crepa
  - Los grandes panaderos (horno de piedra)
7. Helado Artesanal
8. Ajedrez
9. Clown
10. Bufón
11. Acrobacia Scout
12. Magia
13. Guiñol (Manada)
14. Teatro
15. Danza
  - Contemporáneo
  - Ritmos latinos
  - Hawaiano
  - Folklórica
16. Danza Aérea
17. Danzas de Manada
18. Dibujo y pintura
19. Cómics
20. Pirograbado
21. Serigrafía
22. Impresión textil (Manada)
23. Tallado de jabón
24. Figuras de alambre
25. Papiroflexia
26. Cohetes de PET
27. Fotografía
28. Cortometraje
29. Talabartería
30. Inclusión
31. Lenguaje de Señas
32. Rapel y manejo de equipo
33. Herramientas de campamento
34. Ecotecnias
35. Taller Cabuyería
36. Señalización
37. Orientación y mapas
38. Canciones Scouts
39. Oratoria
  - Cómo hablar en público

### Nota:

Los talleres son abiertos, sólo tienes que asistir al lugar designado para estas actividades, preguntar al encargado del taller en el que te interesa participar por la disponibilidad de lugares, ¡no te los pierdas, serán muy divertidos!



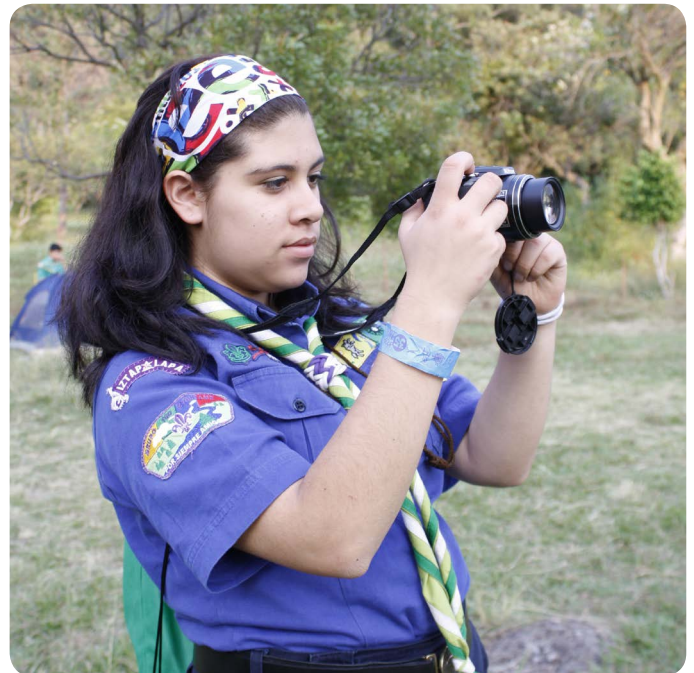


## ACTIVIDADES ESPECIALES

Estas actividades son diversas y se realizarán durante todo el EEAS 2019. Esperamos que participes en ellas ya que serán muy divertidas, te recomendamos buscar al STAFF de Control e Información en el evento para que te indiquen horarios y lugares donde se llevarán a cabo, también podrás descargar tu carnet digital desde la plataforma y consultar las ubicaciones en el mapa.

1. Competencia de catapultas
2. Aldea Global de Desarrollo
3. Programas Mundiales
4. Acto Ecuménico Nacional 2019
5. Cancelación de Timbre Postal
6. Concierto de Rock
7. Cine Scout (*Sleeping Cinema*)
8. Intercambio de coleccionables
9. Cohetes de PET
10. Teatro Callejero
11. Cuenta Cuentos
12. Scout Rock café
13. Noche de juegos
14. Torneo de Dominó
15. Juegos Mexicanos
16. Juegos Devir
17. Meditación terapéutica Chikung
18. Radio pañoleta

**Para mayores informes llama al  
52.08.71.22 Ext. 144, 145 y 173.  
en un horario de 12:00 pm a 8:00 pm.**



¡NOS VEMOS  
EN MEZTITLA!



¡INSCRÍBETE YA!

PARA MÁS INFORMES  
LLAMA AL 52.08.71.22  
EXT. 144, 145 Y 173